

ディスクシステムゲームの起動の仕方

ファミリーコンピュータ革命とRAMアダプタ、ティスクドライブを置しく接続し、革命をON。タイトル面面が出たら、ティスクカードのSIDE Aを上にしてセットする。画面が出ないときには接続を確認しよう。

「NOW LOADING……」という画簡が出てしばらくしてタイトルが出てくる。もしこの画簡が出ずに「A、B SIDE ERR.07」と出たら、SIDE A、Bでもう一度よく確認して、SIDE Aを注にしてセットしなおそう。

そのまま持っていると、"レプリカート"のタイトル画面が出てくる。









ディスクカード使用上の注意

- ●ティスクカードの窓から見える茶色の磁気 フィルムの部分には、絶対に指などで直接触 れてはいけない。
- また、そこを汚したり傷つけたりしないように気をつけよう。
- ●ディスクカードは湿気や暑さにはとっても 弱い。風通レのよい、涼しい場所に保管しよ う。ホコリも大敵だから、ゴミゴミした所も 避けよう。
- ●磁石や磁気を帯びたもののそばにティスクカードを置くと、ティスクに書き込まれたゲームのプログラムがダメになってしまう。磁石はもちろん、テレビやラジオの近くに置いておかないように気をつけよう。
- ●まさかとは思うけど、踏みつけるなんてもってのほか。いつもケースの中に入れて、き ちんとしまっておこう。

※ディスクドライブのボランブがついている時、EJECTボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手を触れてはいけない。ディスクシステムをよく読もう。

ディスクシステムが作動しなくなったとき

ティスクシステムが正常に作動しないときは、画面に異常を知らせるエラーメッセージが表示される。 着のティスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考に原因を調べよう。

エラーメッセージ

内容と対策

DISK SET ERR 01	ディスクガちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう一度セットしなおそう。	ERR 06	達つだバージョンのティスクカードガセット されている。カードをよく確かめよう。
BATTERY ERR 02	ディスクドライブ電圧が規定以下になっている。 乾電池を新しいものと交換しよう。	ERR 07	ディスクカードの表も裏が逆にセットされて いる。正しい向きにして入れなおそう。
ERR 03	ディスクカードのツメガ折れている。ほかの カードを使うか、ツメのところにテープをは る。	ERR 08	違った順番のディスクカードガセットされて いる。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR 04	違ったメーカーのティスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。	ERR 20~	ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相 談しよう。
FRR 05	違ったゲーム名のディスクカードガセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。		

【ストーリー

22世紀を旨前にしたある台、日本の遙か上空の大気圏内に 1 機の未確認飛行物体が現れた。そのUFOの符から10個の球体 が日本答地に落下された。

それ以来、日本の各地の火山は、異常な活動を始めた。

謎の物体が落下した日本では、この物体の捜査を開始したが、 その実態はなかなか解明出来なかった。そこで、日本中の優秀 な科学者を集めて、科学技術捜査部隊が結成された。

UFOより落下された球体は、サランドラとよばれるドラゴン型怪獣の卵であることが判明した。その卵は、日本中にある10か所の火山の地中深くうめられ、火山の熱により暖められ、廃に怪獣として活動していた。

彼等の首節は、地中に自分達の基地を作りその後、地上をも 手に入れる計画らしい。すでに100か所以上の地底基地は完成しており、まだまだ増加しつつある。

この進行を食止めなければ、地域は彼等に征服されることに なる。

科学技術。接着部隊の科学者達は、その対策として、レプリカートと呼ばれる、ドラゴン型対戦用のパワースーツを急嫌作り上げた。

しかし、このスーツは武器、バリヤー等が未完成である。サランドラ基地内にある、特殊なパックを手に入れることにより、その機能がフルに発揮出来る。

そこで、レプリカートのパイロットになる着は、サランドラの基地を次々にクリアし怪獣を働し、最後にサランドラを倒し、自本を救うことを命令する。



ステージは全部で100**//**

このゲームは10のエリアに分かれていて、 そのエリアはさらに10のステージがある。 つまり筌蔀で100のステージがあるわけだ。

こうすればクリアーできる

エリアごとにモンスターが

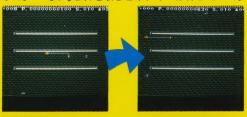
10ステージをクリアーするごとに酸の エリアキャラクターが登場。倒すとエ リアクリアー。時間制限つきでパワー パックが出現。取ってパワーアップ。

壁に注意して進もう

レブリカートはスタート時は3機。 いくつかの条件で失うことがある。 ステージ内の壁にボディーが触れる と1機失うので、注意して進もう。

ボディーは伸びるのだ

レプリカートはバイトスライムという、蔵 サランドラの生命源を採取しなければなら ない。これを取るとボディーが伸びていく。













ゲームオーバーになった情に"SAVE"を選択すれば そのエリアでセーブすることができる。



コンティニュー

3 機のレプリカートがすべてやられても、このモードを選択すれば、また筒じエリアをトライできる。

自機のボディーに触れると

レプリカートの競技の部分が、自分のボディーやシッポの部分に触れても ・ 機失なってしまう。動き芳をよく
著名ながら操作しよう。



出 境した酸にレプリカートの質をぶつけても 1 機失なうことに。ただしボディー部分なら、敵が触れてもやられてしまうことはない。

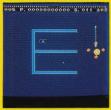
ホール・プレートは危険

レプリカートが、ホール・プレートの中に落下してしまった場合も、やはり 1 機失なう。以上の点に気をつけてプレイしよう。

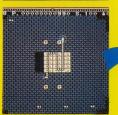
きいしゆうめん 最終面はこうなっている

10のエリアをすべてクリアーすることができれば、最終キャラクターのサランドラと対決できる。これを倒せばゲームクリアーだ。

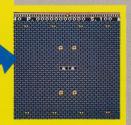












がめん

■画のみかた

一定の時間制限内に、決められたバイトスライムを取ると出口が開くぞ。パワーバックを上手に使って、(最初から見えないモノもあるよ)がんばるのだ!!

バイトスライム数

各面で取るべきバイト スライムの数を表示。

スコアー

ででである。 一本を終しまり増える。

フロア一数

今レプリカートのいる ゆんすう ひょうじ 一面数を表示。

S. 046 407

レプリカート残数 レプリカートの残り数 が表示される。

プレート

全点でである。 かになることもある。

タイム・カウンター

ここに表示される時間 内に置クリアーすべし。

バイトスライム

でである。 を を でする。 です。 でする。 です。 です。 でする。 です。 でする。 でする。 です。 でする。 でする。 で。 で。 です。 でする。 でする。 でする。

プレートについて



マジックプレート

←レブリカートがこのプレートの注を 適ると、プレートが開いてパワーパック(若ページ参議)が出現するのだ。



ワーププレート

←筒じくこのプレートの注を**適ると、** 違う節にワープできる。場合によって はこれで助かることもあるよ。



ホールプレート

←落とした。これが出現したら絶対上を適らないように。吸いこまれて一機 失うことになってしまうぞっ/



パワーパックについて



オール・クラッシュ

マジックプレートの上を通過して、このプレートになったら、取れば画面上の敵キャラすべてを破壊できるのだ。



バリアー

から、てき、げきとったい 壁や敵に激突しても大 じょうぎ、じかんせいげん 丈夫。時間制限アリ。



スピード・ダウン

遊行スピードが 1 ラン クダウンするのだ。



ファイヤー

火炎放射装置。 敵やバイトスライムを消せる。



キーフ

(本の長さを変えずに20 個スライムを取れる。



ネクストフロアー

次のフロアーへとワー プすることができる。



リセット

ボディーの長さを1ユニットの長さに戻せる。



スピード・アップ

進行スピードを 1 ラン クアップさせる。



タイム・ストップ

| 分間タイム・カウン | トをストップさせる。



こうりやく

■攻略アドバイス

レプリカートは頭脳ゲーム。 恵い 道りに行かないときは、 下のアドバイスを読んで参考にしようね。



メンドウな壁際に バイトパックが出たら……

バイトスライムが壁スレスレのところに出っていた。 であります。 を壁と平行に動くように向きを変えるとぶつからず、安全に取れる。

ONE



ファイヤーは こんな使い方もできる

ファイヤーは敵だけでなく、バイトスライムも消滅できる。つまりレプリカートの体の長さを変えずにバイトスライムを減らせるのだ。

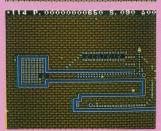
TWO



しんこうほうこう とつぜん 進行方向に突然 でき しゅつげん 動が出 現したら……

武器がない時は敵をよけるにもテクが必要。敵の進向方向をさけて 進み、レプリカートの体を壁にし で敵の動きを止めてしまうと良い。

THREE



ステージ内の 小部屋に入る時には……

ステージの管に小部屋のような迷路があって、その入り口が狭い時は出る時のことを着着て直道線かそれに近い動きやすい形態で入ろう。

FOUR



のんびりしていると 難しさがアップする!!

制限時間内にバイトスライムをすべて取ればいいけれどノロノロしていると敵は増えてくるし、しかも強くなる。草めに勝負をつけよう。

FIVE

〈ディスクカード使用上の注意〉

●ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部 分には、絶対に指などで直接触れてはいけない。





●湿気や暑さにはとっても弱い。風通しのよい涼しい場 所に保管しよう。

●ゴミゴミしたところは大きらい。ほこりはディスクカードの大敵だ。





●磁石を近づけると、データが消えてしまう。テレビ、ラジオなども磁力があるから近づけないように。

●踏みつけたりするのはもってのほか。いつもプラスチックのケースに入れておくこと。



※ディスクドライブの赤ランブがついている時、EJEĆ Tボタンや本体のRESETボタン、電源スイッチに手 を触れてはいけない。ディスクシステムの説明書をよく 読もう。 ★タイトーファミコンソフトに対するファンレター、応援、おたよりは…… 〒102 東京都千代市区平河町2-5-3 株式会社タイトーファミコンソフト係 ☎03-264-3590

※住所・氏名・電話番号も忘れずにお願いします。

★宜よりな情報がいつばい/

ファミコン情報局 ☎03-239-4000

☎0878-33-6340(高松支局)

※電話番号はよく確かめてからダイヤルして下さい。

★故障

お貴い家めのお店、艾は下記の技術サービス係まで 送り先 〒243-04 海老名市下今泉250 株式会社タイトー 中央技術サービスセンター(修理係)

〈お願い〉

ゲーム内容に関するお問い合わせは、情報局以外では一切お答えいたしておりませんのでごう承下さい。

© TAITO CORP. 1988

© Sony Corporation/KLON

